

Aanwijzingen opvolgen & zinnen maken.

Merel en Flip beestenboel! Gebruik de plaat om te oefenen met het volgen van aanwijzingen en het maken van zinnen.

Aanwijzingen opvolgen:

Luister naar de opdracht en wijs het juist aan op de plaat.

- Wijs de slapende hond aan.
- Wijs het aquarium aan en daarna een parkiet.
- Wijs iets aan dat geen dier is en ook geen mens.
- Voordat je Flip aanwijst, wijs je de hamster en de cavia aan.
- Wijs een hond of een kat aan.
- Nadat je Flip hebt aangewezen, wijs je de papegaai aan.
- Wijs de kameleon aan als er twee konijnen zijn.
- Wijs de slang aan voordat je het aquarium aanwijst.
- Wijs iets aan waarmee de dieren kunnen spelen.
- Wijs de cavia aan als Merel een hond aait.
- Wijs alle parkieten aan op één na.
- Nadat je de papegaai hebt aangewezen, wijs je de speelgoedmuis aan.
- Wijs de slang, het grijze konijn en de kameleon aan.
- Wijs een hond aan als alle katten een gestreepte staart hebben.

Zinnen maken:

Maak een zin over de plaat met de onderstaande woorden. In deze oefening kun je zowel oefenen met zelfstandig zinnen maken maar ook met structuren als: 'Ik weet waar...' of 'Ik denk dat...'

- Dieren:
- Hond:
- Konijnen:
- Cavia:
- Flip:
- Staart:
- Hamster:
- Kameleon:
- Speelgoedmuis:
- Slang:
- Snavel:
- Parkiet:
- Vissen:



